**Planning**

Takenlijst:

* Plan van aanpak (PvA)
* Framework “two-player strategic game” ontwikkelen
* Client ontwerpen
* Eind documentatie

In week 1 wordt het PvA geschreven. Hierin komt te staan hoe er te werk wordt gegaan om het project op te leveren voor de deadline. Aan dit document zal de hele project groep werken met verschillende onderdelen die door de projectleider verdeeld zijn. Het concept wordt 25-03-2015 besproken met de coach. Voor het PvA is één dag uitgetrokken om te schrijven, omdat de hoofdstukken onderling verdeeld worden is dit lang genoeg. Het PvA is nodig om door te kunnen met de rest van het project en als indicatie hoelang we over elke taak mogen doen.

Het framework dat ontwikkeld moet worden gaat samen met de client die ontworpen moet worden. Dit is omdat de client met het framework moet communiceren en zo gelijk alles getest wordt. 14-04-2015 is de deadline van dit project. Er zal worden gestreeft om het framework en de client voor 05-04-2015 klaar te hebben, zodat er nog tijd is om tic-tac-toe en reversi te testen. Hierin gaat dus ook het meeste tijd in zitten. Het framework en de client moeten eerst af zijn voordat de tic-tac-toe en reversi getest kunnen worden. Er zal voor het testen en verbeteren van het project een week worden uit getrokken. In deze week wordt alles nog grondig getest dmv een test rapport en zal ook de documentatie gemaakt gaan worden. Alle leden van de project groep zullen bezig gaan met het framework en de client, er zal onderling nog verdeeld worden wie wat het beste kan doen.

Het eind verslag wordt zoals hier boven beschreven in de laatste week van het project geschreven. Hierin komt het PvA te staan in de bijlage. In het verslag zelf worden de volgende punten beschreven:

* Requirements
* Architectuur
* Ontwerp
* Implementatie
* Testen
* Conclusie
* evaluatie

Het eind verslag zal door één lid van de projectgroep gemaakt worden, hier is voor gekozen want mochten er nog fouten zijn in de applicatie kan de rest daar gewoon mee verder.

Op 25-03-2015 wordt het volgende opgeleverd:

Plan van Aanpak

Op 14-04-2015 wordt het volgende opgeleverd:

Two-player gaming framework met client

Proof of concept tic-tac-toe en reversi

Eind verslag